



課 綱 Course Outline  
幼兒教育學系碩士在職專班

中文課程名稱 Course Name in Chinese	遊戲與玩具應用研究				
英文課程名稱 Course Name in English	Research on Play and Toys				
科目代碼 Course Code	ECE_5347Z	班 別 Degree	碩專班 Master's program		
修別 Type	選修 Elective	學分數 Credit(s)	3.0	時 數 Hour(s)	3.0
先修課程 Prerequisite					
課程目標 Course Objectives					
<p>一、瞭解幼兒遊戲之理論與價值。 二、瞭解幼兒遊戲玩具與幼兒發展之關係。 三、瞭解遊戲與課程之關係。 四、培養欣賞幼兒遊戲之態度。 五、評析與應用玩具於教學實務。 六、珍視幼兒遊戲之價值。</p>					
系教育目標 Dept.'s Education Objectives					
1	提升幼兒教育與保育兼具之職場專業知能 To promote the professional competencies of early childhood education and educare				
2	提升在地關懷與全球視野兼備之職場專業知能 To promote the professional competencies of local and global perspectives				
3	提升研究分析與教學實踐兼顧之職場專業知能 To promote the professional competencies of research analysis and teaching practice				
系專業能力 Basic Learning Outcomes				課程目標與系專業能力相關性 Correlation between Course Objectives and Dept.'s Education Objectives	
A	強化幼兒教保專業理論與實務辯證的能力 To enhance the dialectic ability of professional theory and practicee				
B	提升幼兒教保實務問題思辨的能力 To encourage critical thinking skills in early childhood educare				

C	增進幼兒教保團隊合作與協同教學的職能 To promote the competencies of team cooperation and collaborative teaching in early childhood educare	
D	擴展幼兒教保議題的本土關懷知能及國際視野 To develop the competencies of local and global perspectives in early childhood educare issues	
圖示說明Illustration：● 高度相關 Highly correlated ○ 中度相關 Moderately correlated		
課程大綱 Course Outline		
<p>一、遊戲理論：心理分析論、溝通論、認知論、社會發展論。</p> <p>二、幼兒遊戲與幼兒發展：身體動作、認知、語言、社會情緒；成人角色；玩具與素材。</p> <p>三、玩具與素材：玩具與素材的差異、類型、用途等。</p> <p>四、遊戲環境之規劃與評量：創造性遊戲場、遊戲場之安全性與評量。</p> <p>五、成人在兒童遊戲之角色：理論基礎與相關研究。</p>		
資源需求評估（師資專長之聘任、儀器設備的配合．．．等） Resources Required (e.g. qualifications and expertise, instrument and equipment, etc.)		
請參閱教學計畫表		
課程要求和教學方式之建議 Course Requirements and Suggested Teaching Methods		
本課程以講授方式進行，輔以課堂討論及報告		
其他 Miscellaneous		