



課 綱 Course Outline
幼兒教育學系碩士班

中文課程名稱 Course Name in Chinese	遊戲理論與應用研究				
英文課程名稱 Course Name in English	Research on Theory and Practice of Play				
科目代碼 Course Code	ECE_53160	班 別 Degree	碩士班 Master' s		
修別 Type	選修 Elective	學分數 Credit(s)	3.0	時 數 Hour(s)	3.0
先修課程 Prerequisite					
課程目標 Course Objectives					
一、瞭解幼兒遊戲之理論與價值 二、瞭解幼兒遊戲與幼兒發展之關係 三、瞭解遊戲與課程之關係 四、培養欣賞幼兒遊戲之態度 五、瞭解遊戲治療之理論與實務 六、珍視幼兒遊戲之價值					
系教育目標 Dept.' s Education Objectives					
1	培養具備幼兒教保理論與實務素養之人才 To cultivate theory and practice in early childhood educare professional personnel				
2	培養了解本土與國際幼兒教保相關研析之人才 To cultivate professionals who understand local and global perspectives and related research in early childhood educare professional personnel				
3	培養優質的幼兒教保學術研析人才 To cultivate high-quality educare research professional personnel				
系專業能力 Basic Learning Outcomes				課程目標與系專業能力相關性 Correlation between Course Objectives and Dept.' s Education Objectives	
A	具備幼兒教保專業的進階知能 To demonstrate the advanced knowledge of theory in early childhood educare				●
B	具備幼兒教保相關問題解決的能力 To demonstrate problem solving ability in early childhood educare				○

C	具備幼兒教保團隊合作的能力 To demonstrate team cooperation ability in early childhood educare	●
D	具備幼兒教保面向的本土關懷及國際視野之能力 To demonstrate the ability of local and global perspectives in early childhood educare	●

圖示說明Illustration：● 高度相關 Highly correlated ○ 中度相關 Moderately correlated

課程大綱

Course Outline

- 一、遊戲理論：心理分析論、溝通論、認知論、社會發展論
- 二、幼兒遊戲與幼兒發展：身體動作、認知、語言、社會情緒；成人角色；玩具與素材
- 三、遊戲治療之理論與實務：精神分析論、結構式理論、兒童為中心理論、遊戲室之佈置、遊戲關係等
- 四、遊戲環境之規劃與評量：創造性遊戲場、遊戲場之安全性與評量
- 五、成人在兒童遊戲之角色：理論基礎與相關研究

資源需求評估（師資專長之聘任、儀器設備的配合．．．等）

Resources Required (e.g. qualifications and expertise, instrument and equipment, etc.)

請參閱教學計畫表

課程要求和教學方式之建議

Course Requirements and Suggested Teaching Methods

本課程以講授方式進行，輔以課堂討論及報告

其他

Miscellaneous