



## 課 綱 Course Outline

### 幼兒教育學系碩士在職專班

中文課程名稱 Course Name in Chinese	遊戲與玩具應用研究				
英文課程名稱 Course Name in English	Research on Play and Toys				
科目代碼 Course Code	ECE_5347Z	班 別 Degree	碩專班 Master' s program		
修別 Type	選修 Elective	學分數 Credit(s)	3.0	時 數 Hour(s)	3.0
先修課程 Prerequisite					
課程目標 Course Objectives					
一、瞭解幼兒遊戲之理論與價值。 二、瞭解幼兒遊戲玩具與幼兒發展之關係。 三、瞭解遊戲與課程之關係。 四、培養欣賞幼兒遊戲之態度。 五、評析與應用玩具於教學實務。 六、珍視幼兒遊戲之價值。					
系教育目標 Dept.' s Education Objectives					
1	提升幼兒教育與保育兼具之職場專業知能 To promote the professional competencies of early childhood education and educare				
2	提升在地關懷與全球視野兼備之職場專業知能 To promote the professional competencies of local and global perspectives				
3	提升研究分析與教學實踐兼顧之職場專業知能 To promote the professional competencies of research analysis and teaching practice				
系專業能力 Basic Learning Outcomes				課程目標與系專業能力相關性 Correlation between Course Objectives and Dept.' s Education Objectives	
A	強化幼兒教保專業理論與實務辯證的能力 To enhance the dialectic ability of professional theory and practicee				
B	提升幼兒教保實務問題思辨的能力 To encourage critical thinking skills in early childhood educare				

C	增進幼兒教保團隊合作與協同教學的職能 To promote the competencies of team cooperation and collaborative teaching in early childhood educare	
D	擴展幼兒教保議題的本土關懷知能及國際視野 To develop the competencies of local and global perspectives in early childhood educare issues	
圖示說明Illustration：● 高度相關 Highly correlated ○ 中度相關 Moderately correlated		
課程大綱 Course Outline		
一、遊戲理論：心理分析論、溝通論、認知論、社會發展論。 二、幼兒遊戲與幼兒發展：身體動作、認知、語言、社會情緒；成人角色；玩具與素材。 三、玩具與素材：玩具與素材的差異、類型、用途等。 四、遊戲環境之規劃與評量：創造性遊戲場、遊戲場之安全性與評量。 五、成人在兒童遊戲之角色：理論基礎與相關研究。		
資源需求評估（師資專長之聘任、儀器設備的配合．．．等） Resources Required (e.g. qualifications and expertise, instrument and equipment, etc.)		
請參閱教學計畫表		
課程要求和教學方式之建議 Course Requirements and Suggested Teaching Methods		
本課程以講授方式進行，輔以課堂討論及報告		
其他 Miscellaneous		