



課 綱 Course Outline
藝術與設計學系碩士班一般組

中文課程名稱 Course Name in Chinese	電腦動畫研究				
英文課程名稱 Course Name in English	Study of Computer Animation				
科目代碼 Course Code	AD__53200	班 別 Degree	碩士班 Master' s		
修別 Type	選修 Elective	學分數 Credit(s)	3.0	時 數 Hour(s)	3.0
先修課程 Prerequisite					
課程目標 Course Objectives					
1. 認識何謂電腦動畫之原理與概念。 2. 瞭解電腦動畫實務（或藝術創作）之相互關係。 3. 利用國內外相關論文研討與實際研究案例，讓同學瞭解電腦動畫之重要性與應用。					
系教育目標 Dept.' s Education Objectives					
1	培養具備創新研發之藝術與設計專業人才				
2	培養具跨領域整合能力之藝術與設計專業人才。				
3	培養具在地化與國際觀並重之藝術與設計專業人才。				
系專業能力 Basic Learning Outcomes				課程目標與系專業能力相關性 Correlation between Course Objectives and Dept.' s Education Objectives	
A	具備藝術與設計理論的專業基礎知識。 Able to train the students to have the advanced knowledge of arts & design.			●	
B	具備獨立思考與創新研究的能力。 Able to train the students to have the capability of independent thinking, and creative research & development.			●	
C	文化內涵與美學素養兼具的創作及研究能力。 Able to train the students to have the creative and research ability with cultural insights and aesthetics accomplishment.			○	

D	具備跨領域融合與應用及在地實踐的專業能力。 Able to train the students to have the professional capability of across boundary cooperation and local practice	
E	具備國際視野及掌握藝術與設計發展的專業能力。 Able to train the students to have global outlook and the knowledge of connecting trends of arts and design.	○

圖示說明Illustration：● 高度相關 Highly correlated ○ 中度相關 Moderately correlated

課程大綱
Course Outline

1. 電腦動畫研究概論(1)
2. 電腦動畫研究概論(2)
3. 電腦動畫與設計實務/藝術創作之關係(1)
4. 電腦動畫與設計實務/藝術創作之關係(2)
5. 電腦動畫之研究類型與方法介紹(1)
6. 電腦動畫之研究類型與方法介紹(2)
7. 電腦動畫之研究類型與方法介紹(3)
8. 電腦動畫之研究類型與方法介紹(4)
9. 期中發表(1)
10. 期中發表(2)
11. 國外之電腦動畫研究方法介紹(1)
12. 國外之電腦動畫研究方法介紹(2)
13. 國外之電腦動畫研究方法介紹(3)
14. 電腦動畫之研究設計(1)
15. 電腦動畫之研究設計(2)
16. 電腦動畫之研究設計(3)
17. 期末發表(1)
18. 期末發表(2)

資源需求評估（師資專長之聘任、儀器設備的配合．．．等）
Resources Required (e.g. qualifications and expertise, instrument and equipment, etc.)

電腦教室

課程要求和教學方式之建議
Course Requirements and Suggested Teaching Methods

課堂講授、分組討論、參觀實習

其他
Miscellaneous