#### 請尊重智慧財產權,合法影印資料並使用正版教科書。

Please consult Intellectual Property Rights before making a photocopy. Please use the textbook of copyrighted edition.

# ②國玄東華大學

## 教學計劃表 Syllabus

課程名稱(中文) Course Name in Chinese	賽局理論與經濟	陈用(二)		學年/學期 Academic Year/Se	101/1		
課程名稱(英文) Course Name in English	Game Theory with Economic Applications (II)						
科目代碼 Course Code	IIE_57400	系級 Department 碩士 & Year		開課單位 Course-Offering Department		經濟學系	
修別 Type	選修 Elective	學分數/時間 Credit(s)/Hour(s)		3.0/3.0			
授課教師 Instructor	/林慧菁						
先修課程 Prerequisite	/						

#### 課程描述 Course Description

教學目標:賽局在社會科學中之應用相當廣泛,舉凡政治、經濟、產業、管理等各學界皆有運用賽局之範例,本課程 將理論與應用並重,強調賽局理論之邏輯性思維而非艱澀的數學驗證,以培養學生應用賽局理論來設計經濟模型及解 釋經濟問題之能力。

### 課程目標 Course Objectives

?近年來經濟分析大量引用賽局理論,研究生必須充分掌握此一工具,方有能力學習與理解新的經濟理論,為獨立的研究能力奠定基礎。

圖示說明Illustration : ● 高度相關 Highly correlated ○中度相關 Moderately correlated

### 授課進度表 Teaching Schedule & Content

週次Week	內容 Subject/Topics	備註Remarks					
1	Introduction: Review previous topics						
2	Reputation Games						
3	Signaling Games 1						
4	Signaling Games 2						
5	Reputation Games and Signaling Games' application						
6	Incomplete information						
7	Bayesian Nash equilibrium 1						
8	Perfect Bayesian equilibrium						
9	期中考試週 Midterm Exam						
10	Bargaining with private information 1						
11	Bargaining with private information 2						
12	Sequential equilibrium						
13	Revelation Principle						
14	Incomplete information: application						
15	Implementation Theory: Nash implementation						

16	Subgame perfect implementation									
17	Mechanism design									
18	期末考試週 Final Exam									
		教	學策	略 Tea	aching	Strategi	ies			
✓ 課堂講	授 Lecture	<b>✓</b>	分組討	論Group	Discus	sion	多	觀實習	Field Trip	)
」 其他Mi	iscellaneous:									
學期成績計算及多元評量方式 Grading & Assessments										
#	2八佰日	配分比例	多元評量方式 Assessments							
E	配分項目 Items		測驗 會考	實作觀察	口頭 發表	專題 研究	創作 展演	卷宗 評量	證照 檢定	其他
平時成績 General Performance		10%		~						
期中考成績	Midterm Exam	30%	<b>&gt;</b>							
期末考成績 Final Exam		60%	<b>~</b>		<b>~</b>					
作業成績 H Assignment	lomework and/or									
其他 Misce	ellaneous _)									
		Grading & A		F量方式を onto Cun			ruction	6		
		Grauring & A	.550551110	ents sup	prement	ai ilist	I uc t Ion	5		
	Touthook & Oth	教科書與參考							ra ota)	
[R]. Rasmu	Textbook & Othusen, E (2007), G						Agents,	Kelliai i	(S, etc.)	
[R]. Rasmusen, E (2007), Games and Information, 4th ed. Blackwell. 可供碩、博士班參考之書籍: [Fr]. Friedman, J. W. (1991), Game Theory with Applications to Economics, 2nd ed., Oxford U. Press. [G]. Gibbons, R. (1992), Game Theory for Applied Economists, Princeton U. Press. [Fu]. Fudenberg, D. and J. Tirole (1991), Game Theory, MIT Press. [M]. Myerson, R. B. (1991), Game Theory: analysis of Conflict, Harvard U. Press. [O]. Osborne, M. J. and A. Rubinstein (1994), A Course in Game Theory, MIT Press. 以及其他補充教材與論文等.										
課程教材網址(教師個人網址請列在本校內之網址) Teaching Aids & Teacher's Website (Personal website can be listed here.)										
http://faculty.ndhu.edu.tw/~hclin/game-2.html										
其他補充說明(Supplemental instructions)										