



教學計劃表 Syllabus

課程名稱(中文) Course Name in Chinese	賽局理論與經濟應用(二)		學年/學期 Academic Year/Semester	101/1
課程名稱(英文) Course Name in English	Game Theory with Economic Applications (II)			
科目代碼 Course Code	IIE_57400	系級 Department & Year	碩士	開課單位 Course-Offering Department
修別 Type	選修 Elective	學分數/時間 Credit(s)/Hour(s)	3.0/3.0	
授課教師 Instructor	/林慧菁			
先修課程 Prerequisite	/			
課程描述 Course Description				
<p>教學目標：賽局在社會科學中之應用相當廣泛，舉凡政治、經濟、產業、管理等各學界皆有運用賽局之範例，本課程將理論與應用並重，強調賽局理論之邏輯性思維而非艱澀的數學驗證，以培養學生應用賽局理論來設計經濟模型及解釋經濟問題之能力。</p>				
課程目標 Course Objectives				
<p>?近年來經濟分析大量引用賽局理論，研究生必須充分掌握此一工具，方有能力學習與理解新的經濟理論，為獨立的研究能力奠定基礎。</p>				
圖示說明Illustration：● 高度相關 Highly correlated ○ 中度相關 Moderately correlated				
授課進度表 Teaching Schedule & Content				
週次Week	內容 Subject/Topics			備註Remarks
1	Introduction: Review previous topics			
2	Reputation Games			
3	Signaling Games 1			
4	Signaling Games 2			
5	Reputation Games and Signaling Games' application			
6	Incomplete information			
7	Bayesian Nash equilibrium 1			
8	Perfect Bayesian equilibrium			
9	期中考試週 Midterm Exam			
10	Bargaining with private information 1			
11	Bargaining with private information 2			
12	Sequential equilibrium			
13	Revelation Principle			
14	Incomplete information: application			
15	Implementation Theory: Nash implementation			

16	Subgame perfect implementation	
17	Mechanism design	
18	期末考試週 Final Exam	

教學策略 Teaching Strategies

- 課堂講授 Lecture
 分組討論 Group Discussion
 參觀實習 Field Trip
 其他 Miscellaneous:

學期成績計算及多元評量方式 Grading & Assessments

配分項目 Items	配分比例 Percentage	多元評量方式 Assessments							其他
		測驗 會考	實作 觀察	口頭 發表	專題 研究	創作 展演	卷宗 評量	證照 檢定	
平時成績 General Performance	10%		✓						
期中考成績 Midterm Exam	30%	✓							
期末考成績 Final Exam	60%	✓		✓					
作業成績 Homework and/or Assignments									
其他 Miscellaneous (_____)									

評量方式補充說明
Grading & Assessments Supplemental instructions

教科書與參考書目 (書名、作者、書局、代理商、說明)
Textbook & Other References (Title, Author, Publisher, Agents, Remarks, etc.)

[R]. Rasmusen, E (2007), Games and Information, 4th ed. Blackwell.

可供碩、博士班參考之書籍：

[Fr]. Friedman, J. W. (1991), Game Theory with Applications to Economics, 2nd ed., Oxford U. Press.

[G]. Gibbons, R. (1992), Game Theory for Applied Economists, Princeton U. Press.

[Fu]. Fudenberg, D. and J. Tirole (1991), Game Theory, MIT Press.

[M]. Myerson, R. B. (1991), Game Theory: analysis of Conflict, Harvard U. Press.

[O]. Osborne, M. J. and A. Rubinstein (1994), A Course in Game Theory, MIT Press.

以及其他補充教材與論文等.

課程教材網址 (教師個人網址請列在本校內之網址)
Teaching Aids & Teacher's Website (Personal website can be listed here.)

<http://faculty.ndhu.edu.tw/~hclin/game-2.html>

其他補充說明 (Supplemental instructions)