請尊重智慧財產權，合法影印資料並使用正版教科書。
Please consult Intellectual Property Rights before making a photocopy. Please use the textbook of copyrighted edition.

國立東華大學

教學計劃表　Syllabus

課程名稱(中文) Course Name in Chinese	賽局理論與經濟應用導論			學年/學期 Academic Year/Semester	103/1
課程名稱(英文) Course Name in English	Introductory Game Theory with Economic Applications				
科目代碼 Course Code	EC__33600	系級 Department & Year	學二	開課單位 Course-Offering Department	經濟學系
修別 Type	學程 Program	學分數/時間 Credit(s)/Hour(s)	3.0/3.0		
授課教師 Instructor	/郭平欣				
先修課程 Prerequisite	/#經濟學原理-個體篇				

課程描述　Course Description

賽局探討在參與者互動之下的決策行為，在社會科學中之應用相當廣泛，舉凡政治、經濟、產業、管理等各學界皆有運用賽局之範例。
本課程將理論與應用並重，強調賽局理論之邏輯性思維而非艱澀的數學驗證，以培養學生應用賽局理論來設計經濟模型及解釋經濟問題之能力。

課程目標　Course Objectives

近年來經濟分析大量引用賽局理論，經濟系學生必須及早學習此一工具，方有能力接受
新的經濟思想，對經濟問題作更深刻的理解

	系專業能力 Basic Learning Outcomes	課程目標與系專業能力相關性 Correlation between Course Objectives and Dept.’s Education Objectives
A	數理分析能力：應用數學與賽局理論分析與解決經濟議題的能力。Mathematical analysis skills: application of mathematical theories and game theory to analyze economic issues	●
B	實證經濟分析能力：善用資訊科技進行資訊蒐集、資料統計與計量分析。Empirical analysis skills: application of statistics and econometrics in data collection and examination	
C	微觀經濟之闡釋能力：通曉個體經濟學相關的理論與應用。Microeconomic perspective: understanding of microeconomic theories and relevant applicatio	
D	宏觀經濟之闡釋能力：通曉總體經濟學相關的理論與應用。Macroeconomic perspective: understanding of macroeconomic theories and relevant application	
E	樂活能力：具備適應現代社會的學養以及就業能力。Employment opportunities: capabilities of working on important policy and decision challenges in business and government	○

圖示說明Illustration ：● 高度相關 Highly correlated ○中度相關 Moderately correlated

授 課 進 度 表 Teaching Schedule & Content

週次Week	內容 Subject/Topics	備註Remarks
1	介紹	
2	和平紀念日放假	
3	第1章　The Rules of the Game	
4	第2章　Information	

5	第3章 Mixed and Continuous Strategies	
6	第4章 Dynamic Games with Symmetric Information	
7	第5章 Reputation and Repeated Games with Symmetric Information	
8	第6章 Dynamic Games with Incomplete Information	
9	期中考試週 Midterm Exam	
10	Chapter 7: Moral Hazard	
11	Chapter 8: Further Topics in Moral Hazard	
12	Chapter 9: Adverse Selection	
13	Chapter 10: Mechanism Design	
14	Chapter 11: Signalling	
15	Chapter 12: Bargaining	
16	Chapter 13: Auctions.	
17	Chapter 14: Pricin	
18	期末考試週 Final Exam	

教 學 策 略 Teaching Strategies

☑ 課堂講授 Lecture ☑ 分組討論Group Discussion ☐ 參觀實習 Field Trip

☐ 其他Miscellaneous:

學期成績計算及多元評量方式 Grading & Assessments

配分項目 Items	配分比例 Percentage	多元評量方式 Assessments							
		測驗會考	實作觀察	口頭發表	專題研究	創作展演	卷宗評量	證照檢定	其他
平時成績 General Performance									
期中考成績 Midterm Exam	40%	✓							
期末考成績 Final Exam	30%			✓	✓				
作業成績 Homework and/or Assignments	30%			✓					
其他 Miscellaneous (_____)									

評量方式補充說明 Grading & Assessments Supplemental instructions

教科書與參考書目（書名、作者、書局、代理商、說明） Textbook & Other References (Title, Author, Publisher, Agents, Remarks, etc.)

Eric Rasmusen,2006, Games & Information 4th ed.（科大文化代理）

課程教材網址（教師個人網址請列在本校內之網址） Teaching Aids & Teacher's Website (Personal website can be listed here.)
其他補充說明 (Supplemental instructions)