



教學計劃表 Syllabus

課程名稱(中文) Course Name in Chinese	桌遊在幼兒教育的應用		學年/學期 Academic Year/Semester	113/1
課程名稱(英文) Course Name in English	Board Game Applied to Early Childhood Education			
科目代碼 Course Code	ECE_11310	系級 Department & Year	學二	開課單位 Course-Offering Department
修別 Type	學程 Program	學分數/時間 Credit(s)/Hour(s)	2.0/2.0	
授課教師 Instructor	/張凱程			
先修課程 Prerequisite				
課程描述 Course Description				
旨在讓學生瞭解桌遊的設計原則，並嘗試設計桌遊在幼兒園中實作。				
課程目標 Course Objectives				
1. 學習如何運用桌遊於幼兒園教學 Learn how to apply board games to teach preschoolers 2. 學會設計桌遊 Learn how to design a fun board game 3. 學會將桌遊與課程主題結合 Learn how to combine board games and thematic curriculum 4. 學會利用桌遊幫助特殊需求的幼兒 Learn how to use board games to help students with special needs				
系專業能力 Basic Learning Outcomes				課程目標與系專業能力相關性 Correlation between Course Objectives and Dept.'s Education Objectives
A	具備幼兒教保發展理念與實務的素養。To demonstrate the literacy of theorizing and performing developmentally appropriate early childhood educare curricula.			○
B	具備理解與尊重幼兒發展及學習需求的素養。To demonstrate the literacy of respecting and understanding preschool children's versatile developmental and learning needs.			○
C	具備規劃適切的幼兒教保課程、教學及多元評量的素養。To demonstrate the literacy of planning, executing, and evaluating developmentally appropriate educare programs for preschool children.			●
D	具備建立幼兒教保正向學習環境及適性輔導的素養。To demonstrate the literacy of establishing positive learning environment and implementing multiple adaptive guidance for preschool children.			●
E	具備認同與實踐幼兒教保專業倫理的素養。To demonstrate the literacy of identifying and complying with the early childhood educare professional ethics.			○
圖示說明Illustration：● 高度相關 Highly correlated ○ 中度相關 Moderately correlated				
授課進度表 Teaching Schedule & Content				
週次Week	內容 Subject/Topics			備註Remarks
1	開學、課程說明與分組			講述討論
2	桌遊類型介紹			講述討論

3	桌遊遊戲特質元素與遊戲機制	講述討論
4	幼兒桌遊教學-看見孩子內心的光	講述討論
5	幼兒桌遊教學-讓孩子說出心裡話	講述討論
6	幼兒桌遊教學-讓孩子感受到自我成長	講述討論
7	桌遊在幼兒園運用分享	講述討論
8	桌遊在幼兒園運用分享(實作)	講述討論
9	期中考試週 Midterm Exam(桌遊在幼兒園運用分享(實作))	
10	成為桌遊設計師-技巧介紹	講述討論
11	桌遊發想	講述討論
12	桌遊初構	講述討論
13	桌遊藍圖	講述討論
14	離型設計	講述討論
15	遊戲測試	講述討論
16	內容升級與撰寫規則	講述討論
17	期末考試週 Final Exam-桌遊分享	講述討論
18	彈性補充教材	

教學策略 Teaching Strategies

- 課堂講授 Lecture
 分組討論 Group Discussion
 參觀實習 Field Trip
 其他 Miscellaneous:

教學創新自評 Teaching Self-Evaluation

創新教學(Innovative Teaching)

- 問題導向學習(PBL)
 團體合作學習(TBL)
 解決導向學習(SBL)
 翻轉教室 Flipped Classroom
 磨課師 Moocs

社會責任(Social Responsibility)

- 在地實踐 Community Practice
 產學合作 Industry-Academia Cooperation

跨域合作(Transdisciplinary Projects)

- 跨界教學 Transdisciplinary Teaching
 跨院系教學 Inter-collegiate Teaching

- 業師合授 Courses Co-taught with Industry Practitioners

其它 other:

學期成績計算及多元評量方式 Grading & Assessments

配分項目 Items	配分比例 Percentage	多元評量方式 Assessments							
		測驗 會考	實作 觀察	口頭 發表	專題 研究	創作 展演	卷宗 評量	證照 檢定	其他
平時成績 General Performance	20%		✓	✓					
期中考成績 Midterm Exam	30%	✓							
期末考成績 Final Exam	30%			✓					
作業成績 Homework and/or Assignments	10%			✓					
其他 Miscellaneous (上課出席率)	10%								
評量方式補充說明 Grading & Assessments Supplemental instructions 勿遲到早退、踴躍參與各項討論、準時交作業									
教科書與參考書目 (書名、作者、書局、代理商、說明) Textbook & Other References (Title, Author, Publisher, Agents, Remarks, etc.)									
桌遊設計師 實戰 Book 豆點城市工作室 楊偉宏 用桌遊 陪孩子玩出天賦和好個性 寓教於樂 知識主題桌上遊戲設計 侯惠澤/ 臺灣科大NTUST MEG教育桌遊設計小組 台科大圖書股份有限公司									
課程教材網址(含線上教學資訊, 教師個人網址請列位於本校內之網址) Teaching Aids & Teacher's Website(Including online teaching information. Personal website can be listed here.)									
其他補充說明 (Supplemental instructions)									