



教學計劃表 Syllabus

課程名稱(中文) Course Name in Chinese	桌遊設計與實踐		學年/學期 Academic Year/Semester	113/1
課程名稱(英文) Course Name in English	Design and practice of board games			
科目代碼 Course Code	GC_67900	系級 Department & Year	校核心	開課單位 Course-Offering Department 通識教育中心
修別 Type	選修 Elective	學分數/時間 Credit(s)/Hour(s)	2.0/2.0	
授課教師 Instructor	/蔡仁哲			
先修課程 Prerequisite				
課程描述 Course Description				
<p>本課程為校核心通識課程，其主要的目標有三點：目標1：瞭解目前教學多元化的趨勢，提高教師專業素養。目標2：能認識到學生為中心的教學重要性。目標3：瞭解桌遊的設計與發展，能與他人共同討論交流，進行桌遊設計與實踐活動，並能設計產出一款桌遊作品。本課程主要分為三部分：A. 桌遊設計的方法；B. 桌遊遊玩與體驗；C. 設計桌遊作品與產出。</p> <p>桌遊遊玩體驗的內容以具有教育內涵的科學相關桌遊為主，本課程將以小組為單位每小組設計2款不同桌遊作品為主要的作業成績。</p>				
課程目標 Course Objectives				
<p>目標1：瞭解目前教學多元化的趨勢，提高教師專業素養。 目標2：能認識到學生為中心的教學重要性。 目標3：瞭解桌遊的設計與發展，能與他人共同討論交流，進行桌遊設計與實踐活動，並能設計產出一款桌遊作品。</p>				
(校)核心能力 Learning Outcomes				課程目標與校核心能力相關性 Correlation between Course Objectives and Basic Learning Outcomes
A	自主學習與創新思考Autonomous Learning and Creative Thinking			●
B	康健身心Physical Fitness and Mental Balance			
C	互動、溝通與解決問題Interactive Communication and Problem Solving			●
D	情藝美感Artistic Feeling and Aesthetic Perception			○
E	文化素養與尊重差異Cultural Literacy and Respect for Differences			○
F	在地關懷與公民責任Local Commitment and Civic Responsibility			○
圖示說明Illustration：● 高度相關 Highly correlated ○ 中度相關 Moderately correlated				
授課進度表 Teaching Schedule & Content				
週次Week	內容 Subject/Topics			備註Remarks
1	課程規則介紹、桌遊簡介			
2	桌遊體驗1 & 遊戲的價值			
3	桌遊體驗2 & 桌遊的分析架構			

4	遊戲化的特色 & 桌遊設計方法 (使用AI Tensor art & Leonard AI & Chat GPT)	
5	國慶日放假	
6	桌遊規則簡介 & 桌遊卡牌設計教學 (使用Spark AR 示範)	
7	桌遊說明書與教學影片的設計 (使用AI 語音 & Suno AI & Chat GPT 示範) 科普列車活動	
8	小組自由主題桌遊設計發表與試玩1	
9	小組自由主題桌遊設計發表與試玩2 期中考試週 Midterm Exam (期中教學意見回饋調查)	
10	校外講者邀請演講 (彈性調整)	
11	社會性科學議題桌遊特點簡介 社會性科學議題桌遊體驗1	
12	社會性科學議題桌遊的資料收集要求 社會性科學議題桌遊體驗2	
13	科學教育研討會	
14	小組指定桌遊主題介紹分享1	
15	小組指定桌遊主題介紹分享2	
16	小組指定桌遊主題發表與試玩1	
17	小組指定桌遊主題發表與試玩2	
18	期末考試週 Final Exam	

教學策略 Teaching Strategies

- 課堂講授 Lecture
 分組討論 Group Discussion
 參觀實習 Field Trip
 其他 Miscellaneous:

教學創新自評 Teaching Self-Evaluation

創新教學 (Innovative Teaching)

- 問題導向學習 (PBL)
 團體合作學習 (TBL)
 解決導向學習 (SBL)
 翻轉教室 Flipped Classroom
 磨課師 Moocs

社會責任 (Social Responsibility)

- 在地實踐 Community Practice
 產學合作 Industry-Academia Cooperation

跨域合作 (Transdisciplinary Projects)

- 跨界教學 Transdisciplinary Teaching
 跨院系教學 Inter-collegiate Teaching

- 業師合授 Courses Co-taught with Industry Practitioners

其它 other:

學期成績計算及多元評量方式 Grading & Assessments

配分項目 Items	配分比例 Percentage	多元評量方式 Assessments							
		測驗 會考	實作 觀察	口頭 發表	專題 研究	創作 展演	卷宗 評量	證照 檢定	其他
平時成績 General Performance	25%			✓					
期中考成績 Midterm Exam	25%					✓			
期末考成績 Final Exam	30%					✓			
作業成績 Homework and/or Assignments	20%						✓		
其他 Miscellaneous (_____)									

評量方式補充說明

Grading & Assessments Supplemental instructions

教科書與參考書目 (書名、作者、書局、代理商、說明)

Textbook & Other References (Title, Author, Publisher, Agents, Remarks, etc.)

課程教材網址(含線上教學資訊, 教師個人網址請列位於本校內之網址)

Teaching Aids & Teacher's Website(Including online teaching information. Personal website can be listed here.)

其他補充說明 (Supplemental instructions)