Please consult Intellectual Property Rights before making a photocopy. Please use the textbook of copyrighted edition.

## ②國玄東華大學

# 教學計劃表 Syllabus

課程名稱(中文) Course Name in Chinese	電腦動畫研究				學年/學期 Academic Year/Se	113/2	
課程名稱(英文) Course Name in English	Study of Computer Animation						
科目代碼 Course Code	AD53200	系級 Department 碩士 & Year		開課單位 Course-Offering Department	藝術與設計學系		
修別 Type	選修 Elective	學分數/時間 Credit(s)/Hour(s)		3.0/3.0			
授課教師 Instructor	/黄成永						
先修課程 Prerequisite							

#### 課程描述 Course Description

本課程目標主要為增進學生對立體設計與趣與能力,在立體設計活動中,培養立體設計、製作及運用多種立體設計工具之能力。以及培養學生應具備立體設計的知識和技能,並綜合運用各種立體設計工具能力。

### 課程目標 Course Objectives

- 1. 認識何謂電腦動畫之原理與概念。
- 2. 瞭解電腦動畫實務(或藝術創作)之相互關係。
- 3. 利用國內外相關論文研討與實際研究案例,讓同學瞭解電腦動畫之重要性與應用。

	系專業能力 Basic Learning Outcomes	課程目標與系專業能 力相關性 Correlation between Course Objectives and Dept.'s Education Objectives
A	具備藝術與設計理論的專業基礎知識。Able to train the students to have the advanced knowledge of arts & design.	•
В	具備獨立思考與創新研究的能力。Able to train the students to have the capability of independent thinking, and creative research & development.	•
С	文化內涵與美學素養兼具的創作及研究能力。Able to train the students to have the creative and research ability with cultural insights and aesthetics accomplishment.	0
D	具備跨領域融合與應用及在地實踐的專業能力。Able to train the students to have the professional capability of across boundary cooperation and local practice.	
Е	具備國際視野及掌握藝術與設計發展的專業能力。Able to train the students to have global outlook and the knowledge of connecting trends of arts and design	0

## 圖示說明Illustration : ● 高度相關 Highly correlated ○中度相關 Moderately correlated

#### 授課進度表 Teaching Schedule & Content

週次Week	內容 Subject/Topics	備註Remarks
1	課程簡介、授課進度說明、評分標準	準備週
2	3D電腦動畫之基本概念	原理講授
3	3D電腦動畫軟體基本功能介紹與操作(1)	原理講授與上機練習
4	3D電腦動畫軟體基本功能介紹與操作(2)	實際操作
5	3D電腦動畫軟體基本功能介紹與操作(3)	實際操作
6	3D電腦動畫進階功能介紹與操作(1)	原理講授與上機練習

7	3D電腦動畫進階功能介紹與操作(2)	實際操作				
8	3D電腦動畫進階功能介紹與操作(3)	實際操作				
9	3D電腦動畫之統整與複習 (1)	上機練習與複習				
10	3D電腦動畫之統整與複習 (2)	上機練習與複習				
11	期中考	舉行上機考試				
12	高階3D電腦動畫整合與設計 (1)	原理講授與上機練習				
13	高階3D電腦動畫整合與設計 (2)	原理講授與上機練習				
14	高階3D電腦動畫整合與設計 (3)	原理講授與上機練習				
15	3D電腦動畫專題設計 (1)	個人練習/小組討論				
16	3D電腦動畫專題設計 (2)	個人練習/小組討論				
17	期末發表/展覽	個人/小組作品發表				
18	期末考試週 Final Exam	期末發表/展覽/期末考/ 上機考試				
教 學 策 略 Teaching Strategies						
✓ 課堂講授 Lecture ✓ 分組討論Group Discussion ✓ 参觀實習 Field Trip 其他Miscellaneous:						
	教學創新自評Teaching Self-Evaluation					
創新教學(Innovative Teaching)						
問題導向學習(PBL) ■ 團體合作學習(TBL) 解決導向學習(SBL)						
翻轉教室 Flipped Classroom						
社會責任(Social Responsibility)						
在地實踐Community Practice						
一跨界教學Transdisciplinary Teaching    跨院系教學Inter-collegiate Teaching						
業師合授 Courses Co-taught with Industry Practitioners						
其它 other:						

學期成績計算及多元評量方式 Grading & Assessments										
配分項目	配分比例 Percentage	多元評量方式 Assessments								
Items		測驗 會考	實作 觀察	口頭 發表	專題 研究	創作 展演	卷宗 評量	證照 檢定	其他	
平時成績 General Performance	10%	~	~	~		~	~		出席成績	
期中考成績 Midterm Exam	20%	<b>~</b>	<b>~</b>	~		<b>~</b>	~			
期末考成績 Final Exam	30%	<b>~</b>	<b>~</b>	~		<b>~</b>	<b>~</b>			
作業成績 Homework and/or Assignments	40%	~	~	~		~	~		平時作業與測驗	
其他 Miscellaneous										

評量方式補充說明

Grading & Assessments Supplemental instructions

教科書與參考書目(書名、作者、書局、代理商、說明)

Textbook & Other References (Title, Author, Publisher, Agents, Remarks, etc.)

課程教材網址(含線上教學資訊,教師個人網址請列位於本校內之網址)
Teaching Aids & Teacher's Website(Including online teaching information.

Personal website can be listed here.)

其他補充說明(Supplemental instructions)