



教學計劃表 Syllabus

課程名稱(中文) Course Name in Chinese	原住民族語言與文化教育		學年/學期 Academic Year/Semester	113/2	
課程名稱(英文) Course Name in English	Indigenous Education on Language and Culture				
科目代碼 Course Code	ERC_6260Z	系級 Department & Year	碩專	開課單位 Course-Offering Department	族群關係與文化學系
修別 Type	選修 Elective	學分數/時間 Credit(s)/Hour(s)	3.0/3.0		
授課教師 Instructor	/羅永清				
先修課程 Prerequisite					
課程描述 Course Description					
什麼是遊戲? Qu' est-ce qu' un jeu 作者: Stéphane Chauvier 譯者: 蘇威任 出版社: 開學文化 出版日期: 2016/12/22					
課程目標 Course Objectives					
探索原住民語言與文化的特質並思考教育之運用					
系專業能力 Basic Learning Outcomes					課程目標與系專業能力相關性 Correlation between Course Objectives and Dept.'s Education Objectives
A	具備人文社會科學知識與族群研究之能力。Provide knowledge skills for work in social science, the humanities, and ethnic studies.				●
B	具備族群議題分析、批判、解決之能力。Cultivate the ability to analyze, think critically, and solve problems relating to ethnic issues.				○
C	具備文化資料蒐集、分析與統整的能力。Develop the ability to gather, sort, and analyze cultural data.				●
D	具備多元族群視野與跨文化溝通的能力。Cultivate multicultural perspectives and cross-cultural communication skills				○
圖示說明 Illustration : ● 高度相關 Highly correlated ○ 中度相關 Moderately correlated					
授課進度表 Teaching Schedule & Content					
週次 Week	內容 Subject/Topics				備註 Remarks
1	課程介紹 以桌遊《阿美族Riyar海》為例				
2	文化桌遊範例與教材教法 (1) 排灣族部落公法人 文化桌遊範例與教材教法 (2) 布農族部落公法人				
3	文化桌遊範例與教材教法 (3) 魯凱族部落公法人 文化桌遊範例與教材教法 (4) 排灣族草藥				
4	文化桌遊範例與教材教法 (5) 秘魯團結經濟 文化桌遊範例與教材教法 (6) 馬拉威水患 設計與實作 (1) 教學桌遊教材教法 (1) : 市面桌遊介紹				
5	文化桌遊範例與教材教法 (7) 漢納鄂蘭真理無懼 設計與實作 (2) 教學桌遊教材教法 (2) : 市面桌遊介紹				

6	文化桌遊範例與教材教法 (8) 成為池上 什麼是遊戲? Qu' est-ce qu' un jeu page: 1-37 遊戲與戲局 設計與實作 (3) 教學桌遊教材教法 (3) : 市面桌遊介紹	
7	什麼是遊戲? Qu' est-ce qu' un jeu page:38-70 什麼是規則 設計與實作 (4) 教學桌遊教材教法 (4) : 市面桌遊介紹	
8	什麼是遊戲? Qu' est-ce qu' un jeu page: 71-108 遊戲的建制 設計與實作 (5) 教學桌遊教材教法 (5) : 市面桌遊介紹	
9	期中考試週 Midterm Exam page: 109-144 遊戲、戲劇與儀式	
10	全校運動會停課 什麼是遊戲? Qu' est-ce qu' un jeu page: 109-144 遊戲、戲劇與儀式 設計與實作 (6) 教學桌遊教材教法 (6) : 市面桌遊介紹	
11	什麼是遊戲? Qu' est-ce qu' un jeu page: 145-164 遊戲與存在 設計與實作 (7) 教學桌遊教材教法 (7) : 市面桌遊介紹	
12	設計與實作 (8) 教學桌遊教材教法 (8) : 市面桌遊介紹	
13	設計與實作 (9) 教學桌遊教材教法 (9) : 市面桌遊介紹	
14	設計與實作 (10) 教學桌遊教材教法 (10) : 市面桌遊介紹	
15	族語構詞桌遊設計 (一)	
16	期末考	
17	元旦假期	
18	期末考試週 Final Exam	

教學策略 Teaching Strategies

- 課堂講授 Lecture
 分組討論 Group Discussion
 參觀實習 Field Trip
- 其他 Miscellaneous:

教學創新自評 Teaching Self-Evaluation

創新教學 (Innovative Teaching)

- 問題導向學習 (PBL)
 團體合作學習 (TBL)
 解決導向學習 (SBL)
- 翻轉教室 Flipped Classroom
 磨課師 Moocs

社會責任 (Social Responsibility)

- 在地實踐 Community Practice
 產學合作 Industry-Academia Cooperation

跨域合作 (Transdisciplinary Projects)

- 跨界教學 Transdisciplinary Teaching
 跨院系教學 Inter-collegiate Teaching

- 業師合授 Courses Co-taught with Industry Practitioners

其它 other:

學期成績計算及多元評量方式 Grading & Assessments

配分項目 Items	配分比例 Percentage	多元評量方式 Assessments							
		測驗 會考	實作 觀察	口頭 發表	專題 研究	創作 展演	卷宗 評量	證照 檢定	其他
平時成績 General Performance	30%								
期中考成績 Midterm Exam	20%								
期末考成績 Final Exam	20%								
作業成績 Homework and/or Assignments	30%								
其他 Miscellaneous (_____)									

評量方式補充說明

Grading & Assessments Supplemental instructions

教科書與參考書目 (書名、作者、書局、代理商、說明)

Textbook & Other References (Title, Author, Publisher, Agents, Remarks, etc.)

什麼是遊戲? Qu' est-ce qu' un jeu 作者: Stéphane Chauvier 譯者: 蘇威任 出版社: 開學文化 出版日期: 2016/12/22

課程教材網址(含線上教學資訊, 教師個人網址請列位於本校內之網址)

Teaching Aids & Teacher's Website(Including online teaching information.
Personal website can be listed here.)

其他補充說明 (Supplemental instructions)